

PRAKTIČNA NALOGA – ORIENTACIJA – SPOT 2014, nedelja, 18.5.2014 kategorije B, E, in G2:

Ekipe lahko prične z reševanjem naloge šele ko so vsi člani ekipe na KT (morebitni mrtvi čas se začne šteti tudi šele takrat).

Ekipe kategorije B dobi za reševanje eno nalogo.

Ekipe kategorij E in G2 bodita za reševanje dve nalogi. Vsako nalogo mora reševati drug član ekipe, če bi reševal samo eden, ne rešujejo.

Na osnovi tega, predno se jim pove naloge, se odločijo ali bodo reševali ali ne.

Za pravilno rešeno nalogo (pravilno rešena naloga je $\pm 2^\circ$ od podanega rezultata) je 20 točk.

Za nepravilno rešeno nalogo je - 5 točk in 0 točk, če se ne rešuje.

Če mora ekipa na kontrolni točki čakati zaradi reševanja ekip pred njo, se ji čas med prihodom in začetkom reševanja napiše kot mrtvi.

Kategorije B, E in G2 -> KT5 (ekipe morajo kljub podpisu luknjati KT)

Naloge za orientacijo / azimute:

Stojišče za merjenje azimuta je označeno s količkom pobarvano rdeče in zraven pripisana črka B.

Kategorija B:

- 1. Naloga: izmeri azimut iz stojišča B na svetilko, ki se nahaja SV od cerkve.
Zadaj vidiš Boč.
Pravilno: $69^\circ - 71^\circ - 73^\circ$**

Kategoriji E in G2

- 1. Naloga: izmeri azimut iz stojišča B na svetilko, ki se nahaja SV od cerkve.
Zadaj vidiš Boč.
Pravilno: $69^\circ - 71^\circ - 73^\circ$**

- 2. Naloga: Postavi se na točko E in izmeri kakšen je azimut slovenske zastave na stojišče E.**

Pravilno: Izmerjen kot na tablo $235^\circ - 239^\circ - 241^\circ$ odštejemo 180° in dobimo pravilne rezultate $57^\circ - 59^\circ - 61^\circ$.