

PRAKTIČNA NALOGA – ORIENTACIJA – SPOT 2014, sobota, 17.5.2014

kategorije C, Č, D in H:

Ekipa lahko prične z reševanjem naloge šele ko so vsi člani ekipe na KT (morebitni mrtvi čas se začne šteti tudi šele takrat).

Vsaka ekipa dobi za reševanje dve nalogi. Vsako nalogo mora reševati drug član ekipe, če bi reševal samo eden, ne rešujejo.

Na osnovi tega, predno se jim pove naloge, se odločijo ali bodo reševali ali ne.

Za pravilno rešeni obe nalogi (pravilno rešena naloga je +- 2° od podanega rezultata) je 20 točk.

Če je vsaj ena naloga nepravilna ali nepoznana je - 5 točk in 0 točk, če se ne rešuje.

Če mora ekipa na kontrolni točki čakati zaradi reševanja ekip pred njo, se ji čas med prihodom in začetkom reševanja napiše kot mrtvi čas.

Kategorije C, Č, D in H -> KT9 (ekipe morajo kljub podpisu luknjati KT)

Nalogi za orientacijo / azimute:

Ekipi se ponudi, da lahko rešuje s kompasom organizatorja (z njim so narejene meritve, ampak ga morajo znati sami uporabljati) ali pa s svojim.

1. Naloga: azimut iz stojišča na desni odsekani rob Slomnika
Pravilno: 107°
2. Naloga: koliko je azimut od daljnovoda med drevesi proti stojišču – (iščemo kontraazimut, a naj to sami ugotovijo)
Pravilno: 193°