

PRAKTIČNA NALOGA – VOZLI – SPOT 2014, nedelja, 18.5.2014
kategorije A, F in G1:

Ekipe lahko prične z reševanjem naloge šele ko so vsi člani ekipe na KT (morebitni mrtvi čas se začne šteti tudi šele takrat).

Vsaka ekipa glede na kategorijo dobi za reševanje dva vozla. Vsak vozel mora reševati drug član ekipe.

Na osnovi tega, predno se jim pove katere vozle, se odločijo ali bodo reševali ali ne.

Za oba pravilna vozla je 20 točk,

Če je vsaj en vozel nepravilen ali nepoznan je - 5 točk in 0 točk, če se ne rešuje.

Če mora ekipa na kontrolni točki čakati zaradi reševanja ekip pred njo, se ji čas med prihodom in začetkom reševanja napiše kot mrtvi čas.

Kategorije A, F, in G1 -> KT8 (ekipe morajo kljub podpisu luknjati KT)

Naloge za vozle za kategorije A, F in G1

1. VOZEL OSMICA
2. PRUSIKOV VOZEL