

## **PRAKTIČNA NALOGA – VOZLI – SPOT 2014, nedelja, 18.5.2014**

### **kategorije B, E in G2:**

Ekipa lahko prične z reševanjem naloge šele ko so vsi člani ekipe na KT (morebitni mrtvi čas se začne šteti tudi šele takrat).

Vsaka ekipa glede na kategorijo dobi za reševanje tri vozle. Vsak vozlel mora reševati drug član ekipe.

Na osnovi tega, predno se jim pove katere vozle, se odločijo ali bodo reševali ali ne.

Za vse pravilne vozle je 20 točk,

Če je vsaj en vozlel nepravilen ali nepoznan je - 5 točk in 0 točk, če se ne rešuje.

Če mora ekipa na kontrolni točki čakati zaradi reševanja ekip pred njo, se ji čas med prihodom in začetkom reševanja napiše kot mrtvi čas.

Kategorije B, E, in G2 -> KT6 (ekipe morajo kljub podpisu luknjati KT)

Naloge za vozle za kategorijo B:

1. **VPLETENA OSMICA – na drevo ali steber**
2. **UREDİ VAROVANJE – POLBIČEV VOZEL v vponko**
3. **NAREDİ NESKONČNO ZANKO IZ POMOŽNE VRVICE – PODALJŠEVALNI VOZEL**

Naloge za vozle za kategoriji E in G2

1. **NAREDİ NESKONČNO ZANKO IZ TRAKU – KRAVATNI VOZEL**
2. **UREDİ SAMOVAROVANJE S POMOŽNO VRVJO, KI JO IMAŠ VPETO V PAS (NAJ SI PREDSTAVLJAJO) – VPLETENI PRUSIKOV VOZEL**
3. **FIKSIRAJ VRV Z NEDRSEČIM VOZLOM NA NARAVNI ELEMEN – VPLETENI BIČEV VOZEL**