

PRAKTIČNA NALOGA – VOZLI – SPOT 2014, sobota,

17.5.2014

kategorije C, Č, D in H:

Ekipa lahko prične z reševanjem naloge šele ko so vsi člani ekipe na KT (morebitni mrtvi čas se začne šteti tudi šele takrat).

Vsaka ekipa glede na kategorijo dobi za reševanje tri vozle. Vsak vozle mora reševati drug član ekipe.

Na osnovi tega, predno se jim pove katere vozle, se odločijo ali bodo reševali ali ne.

Za vse pravilne vozle je 20 točk,

Če je vsaj en vozle nepravilen ali nepoznan je - 5 točk in 0 točk, če se ne rešuje.

Če mora ekipa na kontrolni točki čakati zaradi reševanja ekip pred njo, se ji čas med prihodom in začetkom reševanja napiše kot mrtvi čas.

Kategorije C, Č, D in H -> KT6 (ekipe morajo kljub podpisu luknjati KT)

Naloge za vozle:

1. NAREDI NESKONČNO ZANKO IZ TRAKU – KRAVATNI VOZEL

2. UREDI SAMOVAROVANJE S POMOŽNO VRVJO, KI JO IMAŠ VPETO V PAS (NAJ SI PREDSTAVLJAJO) – VPLETENI PRUSIKOV VOZEL

3. FIKSIRAJ VRV Z NEDRSEČIM VOZLOM NA NARAVNI ELEMENT ALI VRV – VPLETENI BIČEV VOZEL