

## **PRAKTIČNA NALOGA – ŽIVALI – SPOT 2014, nedelja, 18.5.2014**

### **kategorije A, F in G1:**

Ekipe lahko prične z reševanjem naloge šele ko so vsi člani ekipe na KT (morebitni mrtvi čas se začne šteti tudi šele takrat).

Vsaka ekipa glede na kategorijo dobi za reševanje tri živali. Vsako žival mora reševati drug član ekipe.

Na osnovi tega, predno se jim pokaže živali, se odločijo ali bodo reševali ali ne.

Za vse pravilne živali je 20 točk,

Če je vsaj ena nepravilna ali nepoznana je - 5 točk in 0 točk, če se ne rešuje.

Če mora ekipa na kontrolni točki čakati zaradi reševanja ekip pred njo, se ji čas med prihodom in začetkom reševanja napiše kot mrtvi čas.

Kategorije A, F in G1 -> KT2 (ekipe morajo kljub podpisu luknjati KT)

Pravilni odgovori za zaščitene rastline:

Kategorije A, F in G1:

1. GAMS
2. RIS
3. SLEPEC

# KATEGORIJE A, F in G1:

1.



2.



3.

